

## Este Máster Propio está integrado por:

### Diploma de Especialización en Desarrollo de Aplicaciones para Internet (I Edición)

Número de créditos: 30,00 ECTS. Se compone de los módulos 1 y 2.

Modalidad: A distancia

Impartición: Del 20/11/2015 al 20/05/2016

Preinscripción: Del 01/09/2015 al 20/10/2015

Matrícula: Del 01/10/2015 al 20/10/2015

Precio (euros): 959,00 (tasas incluidas) - Posibilidad de pago fraccionado

### Diploma de Especialización en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles (I Edición)

Número de créditos: 30,00 ECTS. Se compone de los módulos 3 y 4.

Modalidad: A distancia

Impartición: Del 21/03/2016 al 21/09/2016

Preinscripción: Del 01/09/2015 al 20/10/2015

Matrícula: Del 01/10/2015 al 20/10/2015

Precio (euros): 959,00 (tasas incluidas)

### Trabajo Fin de Máster

Número de créditos: 6,00 ECTS. Se compone del módulo 5.

Modalidad: A distancia

Impartición: Del 20/11/2015 al 21/09/2016

Preinscripción: Del 01/09/2015 al 20/10/2015

Matrícula: Del 01/10/2015 al 20/10/2015

Precio (euros): 265,00 (tasas incluidas)

Estos estudios se pueden matricular de manera conjunta o individual.

Becas: Las becas se otorgan en función del nivel de renta, expediente académico, situación laboral y grado de minusvalía conforme a la Resolución Rectoral de 7 de abril de 2015.

### Dirección

Unidad organizadora: Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Director de los estudios: D. Jesús Torres Valderrama

D. Juan Antonio Ortega Ramírez

### Infórmate

Teléfono: 954 55 38 69 954 55 27 69

web: [www.lsi.us.es/experto](http://www.lsi.us.es/experto)

Email: [expertoweb@us.es](mailto:expertoweb@us.es)



### Información

Teléfono: 954 55 38 69 954 55 27 69

web: [www.lsi.us.es/experto](http://www.lsi.us.es/experto)

Email: [expertoweb@us.es](mailto:expertoweb@us.es)

[www.cfp.us.es](http://www.cfp.us.es)



## Máster Propio Desarrollo de Aplicaciones para Internet y Dispositivos Móviles (Online) (II edición)

# 2015 2016



**CFP** Centro de Formación  
Permanente  
Escuela Internacional de Posgrado

## Objetivos

Obtener la formación teórica y práctica necesaria para abordar el desarrollo de aplicaciones que trabajan en Internet, utilizando para ello las arquitecturas más adecuadas.

Obtener los conceptos fundamentales del diseño de base de datos y saber desarrollar aplicaciones que manejan grandes cantidades de datos y que están pensadas para trabajar en Internet.

Estudiar las tecnologías más importantes utilizadas en el desarrollo de aplicaciones de la Web, basadas en la plataforma JavaEE.

Diseñar aplicaciones que sean plenamente interactivas, aplicando las últimas soluciones.

Adquirir, perfeccionar y actualizar los conocimientos para el profesional de la empresa que trabaja en entornos informáticos.

## Competencias

Posibilitar al alumno tras su realización el convertirse en un profesional experto en el desarrollo de aplicaciones para Internet en las principales plataformas y arquitecturas existentes.

Adquirir, perfeccionar y actualizar los conocimientos para el profesional de la empresa que trabaja en entornos informáticos.

Adquirir las destrezas necesarias para el desarrollo de aplicaciones en navegadores de última generación.

## Comisión Académica

D. Alejandro Fernández-Montes González. Universidad de Sevilla. Lenguajes y Sistemas Informáticos

D. Jesús Torres Valderrama. Universidad de Sevilla. Lenguajes y Sistemas Informáticos

D. Juan Antonio Álvarez García. Universidad de Sevilla. Lenguajes y Sistemas Informáticos

D. Juan Antonio Ortega Ramírez. Universidad de Sevilla. Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Asignaturas del Curso

### Módulo/Asignatura 1. Fundamentos de la Programación con Java y Bases de Datos

Número de créditos: 8,00 ECTS

- Contenido:
  - Orientación a Objetos. Notación UML
  - Plataforma JavaSE
  - Aplicaciones Cliente/Servidor
  - Interfaces gráficas de usuario
  - Diseño y Desarrollo de Aplicaciones de Bases de Datos con Oracle
    - Modelado de Bases de Datos. Lenguaje SQL
    - Acceso a Base de Datos desde Java (JDBC)

### Módulo/Asignatura 2. Desarrollo de Aplicaciones para Internet

Número de créditos: 22,00 ECTS

- Contenido:
  - Tecnologías de Cliente
    - Diseño y creación de páginas HTML, XHTML, CSS
    - HTML5
    - CSS3
    - Gestores de Contenido CMS
    - JavaScript
    - AJAX
    - Accesibilidad y usabilidad
    - XML
    - Diseño Web responsivo
    - Media queries
  - Tecnologías de Servidor
    - Tecnologías básicas
    - Java Server Pages (JSP) – JSTL
    - Framework de AJAX. Notación JSON
    - JavaServer Faces (JSF)
    - Java Persistence API (JDBC)
    - Hibernate
    - Context Dependency Injection (CDI)
    - Enterprise Java Beans (EJB)
    - Repositorios de código
    - Maven
    - Servidores de aplicaciones
    - Desarrollo de un proyecto completo

### Módulo/Asignatura 3. Desarrollo de Aplicaciones Basadas en Servicios

Número de créditos: 10,00 ECTS

- Contenido:
  - Servicios web
    - Arquitectura orientada a servicios SOA
    - Desarrollo de servicios web con JAX-WS
    - Desarrollo de servicios web con JAX-RS
    - Uso de servicios web públicos (Google, Facebook, Twitter, etc)
  - Cloud Computing
  - Green Computing
  - Seguridad en aplicaciones web: amenazas, ataques, vulnerabilidades y contramedidas
  - Certificados electrónicos.
  - Seguridad web con JSF
  - Introducción a la creación de Apps para Smart TVs con HTML+JS

### Módulo/Asignatura 4. Desarrollo y Despliegue de Aplicaciones para Móviles

Número de créditos: 20,00 ECTS

- Contenido:
  - iOS y Android
    - Lenguajes (ObjectiveC, Java)
    - Interfaces gráficas (Interface Builder, Layout Editor)
    - Mapas (Google Maps)
    - Sensores (Acelerómetro y GPS)
    - Consumo de Web Services (RestFul)
    - Seguridad en el diseño de aplicaciones por ofuscación
  - Entornos de desarrollo multiplataforma
  - Desarrollo de aplicaciones para dispositivos vestibles
  - Desarrollo de mini-juegos en navegadores de última generación

### Módulo/Asignatura 5. Trabajo Fin de Máster

Número de créditos: 6,00 ECTS

- Contenido: Desarrollo de un proyecto por parte del alumno que integre los diferentes conocimientos impartidos en el curso. Al finalizar el módulo el alumno deberá entregar y presentar el proyecto que se considerará el Trabajo Fin de Máster.